



PROGRAMME de la Rencontre USEP au fil de l'ARVE

LEMAN SALEVE Mardi 5 juin 2016

Chaque élève a un vélo un petit sac à dos, un casque, des lunettes et à boire

EPREUVE N°1 parcours autonome par équipe de 3

Objectif principal : prendre conscience à travers un questionnement des aménagements possibles d'une rivière.

Déplacement par équipe de 3 sur un itinéraire à plat

Départ : Au parking Le Pelloux Contamines sur Arve

Arrivée : sous le viaduc de l'autoroute à Nangy

Matériel : la fiche de route et crayon papier

Tâches à réaliser par l'équipe :

- Au départ : se repérer sur la carte
- Se déplacer **sans aller vite** pour repérer les 6 postes installés matérialisés chacun par une balise gommette. A chaque poste :
 - Relever une gommette
 - Lire la question, observer, émettre des hypothèses de réponses possibles.

A l'arrivée : Vérification des balises de passage et discussion sur les hypothèses proposées par les équipes.

EPREUVE N°2 Lecture du paysage observable en aval du lac dans le sens Contamines / Nangy

Les élèves déposent leur vélo et s'installent assis face à la rivière et au lac

Matériel : demi-feuille de papier blanc A4 crayon de papier et gomme

Repérer

- Les éléments du végétal
- Du minéral
- Les traces humaines.

Faire un croquis...

EPREUVE N°3 Agilité et maniabilité

Lieu de l'atelier : sur le parking Pelloux

Atelier Maniabilité :

Il s'agira de suivre un parcours imposé en milieu naturel sans s'arrêter, vitesse au choix de l'équipe, en posant le moins de fois possible le pied au sol.

Tâches diverses à réaliser :

- Utiliser le dérailleur et adapter son pédalage pour franchir facilement des petites bosses, des virages serrés...
- Maîtriser le freinage pour franchir de très courtes pentes,
- Contourner un obstacle en gardant son équilibre
- Slalomer et garder son équilibre
- Passer sous un obstacle (sans danger)
- Lâcher une main pour toucher un objet

EPREUVE N°4 Orientation

Lieu : au bord du petit lac en aval du parking Pelloux

Matériel : le plan et feuille de route

Il s'agira de retrouver 10 balises poinçons à l'aide du plan Parcours en étoile

- s'orienter
- trouver la balise, s'y rendre en vélo et poinçonner. Revenir vers l'adulte

EPREUVE N°5

Parcours de 3 km en randonnée, en groupe classe avec des adultes

Départ : Parking Pelloux en direction de Bonneville

Arrivée aux Ilages

Il s'agira par groupe de 8 de suivre un parcours sur le chemin du bord de l'Arve en montrant des attitudes conformes au cycliste pour être en sécurité

- Laisser un espace de sécurité entre les cyclistes
- Savoir se déplacer à 2, un devant et l'autre derrière, se suivre et se dépasser en annonçant sa manœuvre soit par la voix soit avec la sonnette, changer de rôle
- Annoncer un danger à ceux de derrière
- Annoncer si on s'arrête ou on tourne

ORGANISATION DE LA RENCONTRE

REPARTITION DES ATELIERS SUR LA JOURNEE

EPREUVE 1

Accueil de la **classe A** et mise en route sur ce premier atelier.

Responsable : les enseignants X

Dans un premier temps dès 8 h 45, X organise le départ des

En patrouille sur l'itinéraire, **2 parents**

Arrivée de l'épreuve 1 : contrôle de l'enseignant ou d'un parent

EPREUVE 2 Classe B

Lecture de paysage :

Responsable : les enseignants

EPREUVE 3 Maniabilité atelier de délestage

Responsable : les enseignants **et un parent**

EPREUVE 4 Orientation Classe C

Responsable : l'enseignant et **un parent**

Epreuve 5 Randonnée Classe D

Responsable : l'enseignant accompagné **de 3 parents**

L'enseignant compose des équipes de 3

Chaque équipe a un numéro attribué comme suit pour la journée:

Classe A	n° 1 à n° 9
Classe B	n° 17 à n° 25
Classe C	N°30 à n°40
Classe D	N°45 à n° 55

Chaque classe tourne sur un atelier de 1 à 5 toutes les 40mn

TACHES DE CHAQUE ATELIER	
<p>EPREUVE 1 Accueil des classes et mise en route des équipes sur ce premier atelier. Responsable : la maîtresse Dans un premier temps dès 9h, les maîtresses organisent le départ des équipes Consignes : vérification de l'équipement, ajuster les casques, donner carnets, consignes sécurité, balisage du parcours, consignes spécifiques à cette première épreuve.</p>	<p>Au départ : Consignes de Sécurité pour la journée : Distribution Matériel Consignes 1^{ère} épreuve : Pour l'ensemble des consignes : voir fiche en annexe.</p>
<p>EPREUVE 2 Lecture de paysage : Responsable : Donner les consigner de lecture de paysage (voir annexe)</p>	<p>Faire se reposer les élèves Eduquer au regard Ecouter sa sensibilité</p>
<p>EPREUVE 3 maniabilité Rappeler les consignes Montrer l'itinéraire Responsable :</p>	<p>Consignes : Au départ du parcours Maniabilité :</p>
<p>EPREUVE 4 Orientation -donner la consigne -aider à prendre des repères -distribuer le plan -donner la correction</p>	<p>L'adulte aide à la validation</p>
<p>EPREUVE 4 randonnée Aller et retour Responsable</p>	<p>Les adultes encadrent chaque groupe de 8 ou 9 Restent en arrière et rappellent les consignes de sécurité .Donnent les consignes de déplacement</p>
<p>MATERIEL à prévoir Collectif →la trousse à pharmacie →la liste des téléphones des familles → dans une pochette : le numéro de l'équipe, le plan d'orientation, la feuille de route →quelques outils →quelques bouteilles d'eau →du papier WC</p>	<p>Individuel →une casquette, des lunettes, de la crème solaire, un vêtement genre KWay →un casse-croûte pour midi en évitant →de la boisson dans une gourde (sans bouteille) →un en-cas</p>

CONSIGNES AU DEPART **à donner à chaque équipe**

CONSIGNES DE SÉCURITÉ POUR LA JOURNÉE :

- Les équipiers de chaque équipe de 3 sont inséparables, ils restent ensemble toute la journée tout le temps.
- En aucun cas un enfant ne doit s'approcher de l'ARVE pour se laver les mains ou se tremper... la rivière est dangereuse, la chute serait mortelle.
- En cas d'incident mécanique ou de chute : un équipier reste avec la victime, l'autre (le 3^{ème}) part chercher de l'aide en avançant sur le parcours à la rencontre d'un adulte qui porte un gilet orange USEP.
- LA RUBALISE ROUGE et BLANCHE signifie qu'on ne passe pas.
- Les SUCETTES ROUGES indiquent l'itinéraire à suivre.

Attirer l'attention des élèves sur la carte IGN : point de départ et d'arrivée de l'épreuve 1 / le cheminement en rouge qui est balisé en rouge /les cours d'eau en bleu sans les nommer

Les adultes vérifient aussi l'ajustement du casque.

CONSIGNES POUR L'ÉPREUVE 1

- Se déplacer sans aller vite pour repérer les 6 postes installés matérialisés chacun par une balise
- Montrer une balise
- A chaque poste :
 - Coller la gommette dans la case numérotée.
 - Lire la question, observer, et essayer de trouver une réponse possible.

A l'arrivée : Vérification des balises de passage et discussion sur les hypothèses proposées par les équipes.