

APPRENDRE PAR LE JEU oui mais AVEC DES SKIS:::

Jeux pour s'équiper :

- Le départ des 24 heures du Mans
- Le 1^{er} chaussé :

Au signal, chausser ses skis et aller récupérer les bâtons plantés un peu plus loin.

- Relais navette :

Une paire de ski par équipe de 4 ou 5 joueurs. Le 1^{er} fait le tour d'une balise et revient au départ où il donne ses skis au second.... (Entraide possible).

Les lapins dans la clairière :

- Les enfants sont répartis par binômes sur un cercle, skis aux pieds. Ils se disposent l'un derrière l'autre. Le premier, est l'arbre avec le terrier, le deuxième est le lapin.

But du jeu : retrouver son terrier avant les autres.

Le maître définit le sens de rotation, chaque lapin va effectuer un tour de la clairière le plus rapidement possible et revenir derrière son arbre. Le dernier arrivé coupe son arbre et ils attendent ou ils deviennent les 2 lapins et cherchent aussi un terrier.

Pour complexifier :

- l'arbre écarte les jambes et le lapin doit se coucher à plat ventre dans son terrier.
- On pose les skis ou le ski et chaque joueur doit rechausser avant de commencer sa course

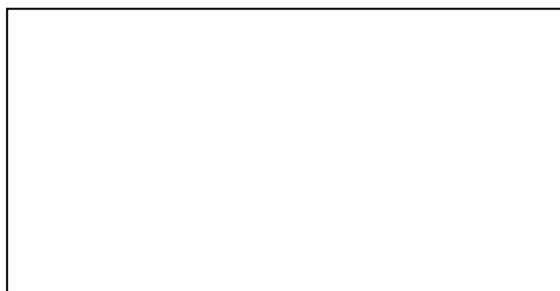
Jeux pour glisser :

- Les rois de la glisse

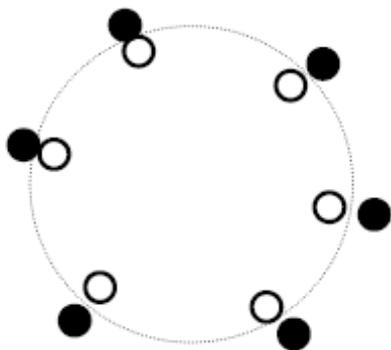
Au signal, traverser le terrain en effectuant le moins de foulées possible.

But : battre le record.

Variables : sur 1 ski, sur 2 skis.....
type de terrain.....



- Cavalier « Montez »



Chaque binôme représente un cavalier et une monture.

Au signal les cavaliers lâchent leur monture et font le tour du cercle pour la retrouver sans se faire toucher par le cavalier de derrière.

Variable : sur 1 ski, sur 2 skis.....

Possibilité de faire évoluer le jeu en ajoutant un foulard qui faut aller ramasser au centre en passant entre les jambes du cheval après avoir effectué un tour du cercle.

- Tous les jeux traditionnels :

Béret, épervier, 1,2,3 soleil, lions et gazelles, les écureuils en cage , les loups et les agneaux...la petite thèque, l'horloge

- Les jeux de trains

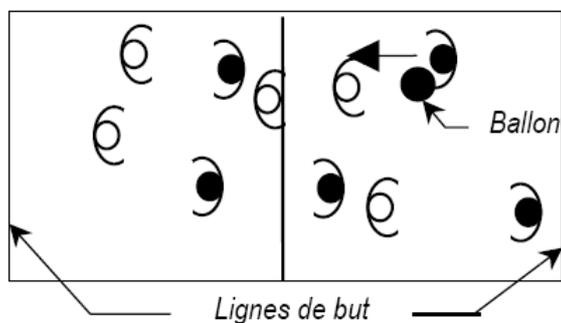
➤ Par 3, 2 enfants sans ski tirent le 3^{ème} avec leurs bâtons.

➤ La chenille : 2 enfants glissent l'un derrière l'autre en se tenant par les bâtons, les hanches....

➤ Le tunnel : chaque couple forme un tunnel avec ses bâtons. 2 enfants passent en dessous puis forment un tunnel à la suite.

Jeux avec des balles.

- La balle au but.



Slaloms parallèles tracés sur le plat ou descente faible avec les bâtons.

Joueurs répartis en 2 équipes ou plus.

Course de vitesse avec départ simultané d'un coureur dans chaque parcours.

Le premier marque un point

Autres possibilités.

Les coureurs choisissent leur adversaire.

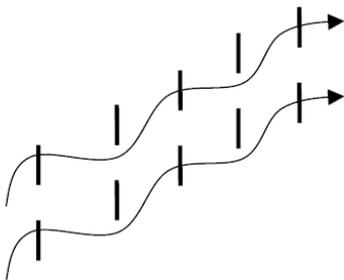
Pente faible en descente ou en montée, terrain varié,

Sur un ou deux skis, deux coureurs se tenant par la main dans chaque parcours etc.

but
re
e

Jeux de courses.

- Slalom parallèle



- Course en ligne

Sur un espace dégagé et relativement plat, une ligne de départ, une ligne d'arrivée. Les joueurs partent au signal de la ligne de départ et s'efforcent de franchir la ligne d'arrivée en tête.

Autres possibilités.

Avec et sans bâtons, neige damée ou non, avec ou sans geste imposé, etc.

- Course poursuite

Parcours varié et tracé

Elèves groupés par 2, les enfants choisissent leur adversaire.

Le N° 1 part avec 10 à 20 M d'avance, à définir. Le second part à sa poursuite pour le dépasser avant l'arrivée.

On permute bien sûr les rôles à chaque reprise.

On mesurera le pas de patineur.

Autres possibilités.

Parcours balisé tous les 15. Même dispositif avec un binôme partant à chaque balise. Un point par coureur adverse rattrapé.